

**ATLÉTICO CLUBE DE GONÇA
MARATONA DE FUTEBOL DE SETE
25 DE ABRIL E 1 DE MAIO DE 2008
www.acgonca.org/blog**

REGULAMENTO

ARTIGO 1º (ORGANIZAÇÃO)

1- A ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO ESTÁ A CARGO DO ATLÉTICO CLUBE DE GONÇA.

2- TODAS AS PESSOAS FÍSICAS OU JURÍDICAS, QUE DE FORMA TÁCITA OU EXPRESSA, ESTEJAM VINCULADAS À ESTA ORGANIZAÇÃO OU COMPETIÇÃO, EQUIPAS, DIRIGENTES, ORGANIZADORES, ÁRBITROS, TREINADORES E JOGADORES), FICARÃO SUJEITOS À DISCIPLINA DESTE REGULAMENTO.

3- A ORGANIZAÇÃO DECLINA TODAS AS RESPONSABILIDADES QUANTO A LESÕES, DOENÇAS E INCAPACIDADES FÍSICAS QUE OS ATLETAS POSSAM CONTRAIR, OBRIGANDO-SE ESTES A ASSINAR UM TERMO DA RESPONSABILIDADE.

ARTIGO 2º (RECINTO)

1- OS JOGOS REALIZAR-SE-ÃO RINGUE DESPORTIVO DE GONÇA – RUA JOSÉ GONZALEZ – 4800-191 GONÇA.

2 - TODOS OS PREJUÍZOS MATERIAIS QUE EVENTUALMENTE ALGUM ELEMENTO VENHA A CAUSAR NAS INSTALAÇÕES SERÃO DA SUA RESPONSABILIDADE, FICANDO POR ISSO TAMBÉM RESPONSÁVEL A EQUIPA A QUEM ESSE ELEMENTO PERTENÇA.

ARTIGO 3º (INSCRIÇÃO)

1- A INSCRIÇÃO DE CADA EQUIPA SERÁ DE €50 (cinquenta euros).

2- NÃO SERÁ PERMITIDO A ALTERAÇÃO DE JOGOS, SALVO POR MOTIVO DE FORÇA MAIOR SE ASSIM A ORGANIZAÇÃO O CONSIDERAR. NESTE CASO, A ORGANIZAÇÃO OBRIGAR-SE-À A COMUNICAR NO MAIS CURTO ESPAÇO DE TEMPO ÀS EQUIPAS INTERVENIENTES A NOVA DATA PARA A REALIZAÇÃO DO RESPECTIVO JOGO.

ARTIGO 4º (COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS)

1- CADA EQUIPA SERÁ CONSTITUÍDA COM O MÍNIMO DE 7 (sete) JOGADORES E O MÁXIMO DE 12 (doze).

2- EM CASO DE EQUIPAMENTOS IGUAIS OU SEMELHANTES, SERÁ A EQUIPA INDICADA EM PRIMEIRO LUGAR DO CALENDÁRIO (vulgo Equipa visitada) AQUELA QUE TERÁ DE TROCAR DE EQUIPAMENTO.

3- QUALQUER DOS MEMBROS INSCRITOS SÓ PODERÃO FAZER PARTE DE UMA ÚNICA EQUIPA.

ARTIGO 5º (JOGO)

1- AS REGRAS DO JOGO SERÃO AS REGRAS DE FUTEBOL DE 7, COM AS SEGUINTE EXCEPÇÕES:

a) NÃO SERÁ CONSIDERADA A REGRA DE FORA DE JOGO;

b) CADA EQUIPA PODERÁ FAZER UM NÚMERO ILIMITADO DE SUBSTITUIÇÕES, PODENDO O JOGADOR SUBSTITuíDO REENTRAR NO JOGO;

2- CADA JOGO TERÁ UMA ÚNICA PARTE COM A DURAÇÃO DE 25 (vinte e cinco) MINUTOS.

3- AS SUBSTITUIÇÕES SERÃO FEITAS NO CENTRO DO TERRENO, NUMA ÁREA DEFINIDA PELA ORGANIZAÇÃO E COM PRÉVIA AUTORIZAÇÃO DO DELEGADO DA MESA, SEM IMTERRUPÇÃO DO TEMPO ÚTIL DE JOGO.

4- A CONTAGEM DO TEMPO DE JOGO FICARÁ A CARGO DO DELEGADO DE MESA. O TEMPO SÓ PÁRA QUANDO O ÁRBITRO DE JOGO O CONSIDERE NECESSÁRIO (LESÃO OU MANUTENÇÃO DO RECINTO DE JOGO).

5- CADA EQUIPA TERÁ A TOLERÂNCIA DE 10 (dez) MINUTOS SOBRE O HORÁRIO MARCADO PELA ORGANIZAÇÃO PARA A REALIZAÇÃO DO JOGO. FINDO O PERÍODO DE TOLERÂNCIA, A EQUIPA QUE SE APRESENTAR EQUIPADA TERÁ DIREITO À VITÓRIA DE 5-0 (Cinco a Zero).

6- NÃO SERÁ PERMITIDO A QUALQUER EQUIPA REALIZAR O AQUECIMENTO FORA DA ZONA DEFINIDA PELA ORGANIZAÇÃO.

ARTIGO 6º (CLASSIFICAÇÕES)

1- A ORDEM DE CLASSIFICAÇÃO SERÁ OBTIDA DO SEGUINTE MODO:

- a) VITÓRIA————— 3 PONTOS
- b) EMPATE————— 1 PONTO
- c) DERROTA————— 0 PONTO

2- EM CASO DE EMPATE ENTRE DUAS OU MAIS EQUIPAS, O NECESSÁRIO DESEMPATE FAR-SE-Á DO SEGUINTE MODO:

- a) MELHOR SALDO ENTRE GOLOS MARCADOS E GOLOS SOFRIDOS;
- b) MELHOR ATAQUE;
- c) MELHOR DEFESA;
- d) EQUIPA MAIS DISCIPLINADA (COM MENOS CARTÕES).

ARTIGO 7º (DISCIPLINA)

1- TODA AQUELA EQUIPA OU ELEMENTO A ELA AFECTO, QUE NO DECURSO DE UM JOGO TENHA UM COMPORTAMENTO DE TODO INCORRECTO E QUE LEVA O ÁRBITRO A DAR O JOGO POR TERMINADO DEVIDO A ESSE MESMO COMPORTAMENTO, ESSA EQUIPA SERÁ PENALIZADA COM A DERROTA DE 5-0 (Cinco a Zero) E PERDERÁ O DIREITO À CAUÇÃO.

2 – TODOS OS CARTÕES AMARELOS MOSTRADOS NÃO ACUMULARÃO PARA EFEITOS DE SUSPENSÕES.

3 – QUANDO EXIBIDO O CARTÃO VERMELHO POR FALTA CONSIDERADA MUITO GRAVE (INJÚRIA, AGRESSÃO E/OU TENTATIVA DE AGRESSÃO AO ÁRBITRO OU A MEMBROS DA ORGANIZAÇÃO, ETC.), DARÁ IMEDIATA IRRADIAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO NO TORNEIO.

ARTIGO 8º (PRÉMIOS)

1- ÀS QUATRO EQUIPAS MELHORES CLASSIFICADAS SERÁ ATRIBUÍDO UM TROFÉU DE ACORDO COM AS SUAS POSIÇÕES CLASSIFICATIVAS.

ARTIGO 9º (DISPOSIÇÕES FINAIS)

1- QUALQUER CASO OMITIDO NESTE REGULAMENTO SERÁ JULGADO PELA ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO.